**3.1.1. Теория по написанному коду.**

Класс ifstream предоставляет возможность для чтения файлов. Открыть файл можно двумя способами: вызвав метод  open()   или указав путь к нему в конструкторе и создав его заранее, до написания кода. В данном коде это текстовый файл “avto.txt”. Чтение элементов файла осуществляется с помощью одномерного массива. Данные с файла считываются в массив и далее используются в программе.

Цикл while, выполняется до тех пор, пока выполняется заданное условие. Цикл имеет вид:

while (условие)

{

тело цикла;

}

Оператор условия if, выполняет заданный набор команд, если выполняется определенное условие. Имеет вид:

if (условие)

{

тело условия;

}

else

{

тело условия;

}

Вывод осуществляется через cout<<вывод;

Вывод в файл можно осуществить через объект класса ofstream или fstream, которые позволяют записывать в открытый файл. Пример такой записи:

fstream f;

string a=rrrrr, b=qwe;

f.open(”primer.txt”);

f>>a>>b;

f.close();

Цикл for. Он будет повторяться, пока условие будет истинно. Пример цикла for:

int i=0;

for (i=0;i<5;i++)

{Тело цикла;}